



## FIȘA DISCIPLINEI Tehnologii web

### 1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	UNIVERSITATEA „OVIDIUS” DIN CONSTANȚA
1.2 Facultatea	Facultatea de Matematică și Informatică
1.3 Departamentul	Departamentul de Matematică și Informatică
1.4 Domeniul de studii	Informatică
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studii	Informatică
1.7 Anul universitar	2025-2026

### 2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Tehnologii web				
2.2 Cod disciplină	FMI.Info.II.2.13				
2.3 Titularul activităților de curs	Lector dr. Ciucă Marian-George				
2.4 Titularul activităților aplicative	Lector dr. Ciucă Marian-George				
2.5 Anul de studii	2	2.6 Semestrul	2	2.7 Tipul de evaluare	E
2.8 Regimul disciplinei					DS/DI
*/**					

\* DF – disciplină fundamentală, DS – disciplină de specializare, DC – disciplină complementară

\*\* DOB – disciplină obligatorie; DOP – disciplină opțională; DFA – Disciplină facultativă

### 3. Timpul total (ore pe semestru)

3.1 Număr de ore activități directe pe săptămână	4	din care: 3.2 curs	2	3.3 aplicații***	2
3.4 Total ore activități directe pe semestru	56	din care: 3.5 curs	28	3.6 aplicații	28
3.7 Total ore de studiu individual					44
Distribuția fondului de timp					[ore]
Studiul cărților, manualelor, suportului de curs,, notițelor, bibliografie minimală recomandată					9
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					7
Pregătire seminar / laborator / proiect, teme, referate, portofolii și eseuri					7
Pregătire pentru prezentări sau verificări					7
Pregătire pentru examinarea finală					7
Alte activități: consultații					7
3.8 Total ore pe semestru	100				
3.9 Numărul de credite	4				

\*\*\* S - seminar; L - laborator; P - proiect

### 4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Arhitectura sistemelor de calcul, Fundamentele programării
4.2 de rezultate ale învățării	-

### 5. Condiții necesare pentru desfășurarea optimă a activităților didactice (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Sala de curs disponibilă/platforma online pentru curs
5.2. de desfășurare a laboratorului	Sala de laborator disponibilă/platforma online pentru laborator

### 6. Obiectivele disciplinei

6.1 Obiectivul general al disciplinei	Se oferă studenților fundamentele teoretice, principalele tehnologii și arhitecturi web.
6.2 Obiectivele specifice	Activitatea experimentală necesară realizării de site-uri Web complexe.

### 7. Rezultatele învățării

Cunoștințe	Cunoașterea principiilor de funcționare a tehnologiilor web (HTML, CSS, JavaScript, protocoale web, arhitectura client-server). Înțelegerea modelelor de dezvoltare a aplicațiilor web și a conceptelor de interactivitate, accesibilitate și securitate. Familiarizarea cu framework-uri și biblioteci utilizate în dezvoltarea front-end.
Aptitudini	Capacitatea de a proiecta și implementa interfețe web folosind tehnologii moderne. Utilizarea instrumentelor de versionare și colaborare (ex. Git).
Responsabilitate și autonomie	Capacitatea de a lucra atât individual, cât și în echipă pentru dezvoltarea proiectelor web. Gestionarea timpului și a resurselor în derularea unui proiect de dezvoltare web. Autonomie în învățarea și adoptarea unor noi tehnologii web pe măsură ce acestea evoluează. Respectarea normelor etice și legale privind utilizarea și distribuirea conținutului online.

### 8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Număr ore alocate
1. Conceptele de bază ale arhitecturii Web. Arhitecturi hard și soft pentru Internet. Arhitectura client-server aplicată la Web. Protocolul HTTP. Resurse și reprezentări. Structura informațiilor pe site-uri Web. Formatele datelor. Hipertext și hipermedia.	Metode de predare-învățare interactive; Metode care implică activ studentii în învățare, punându-i în	4
2. HTML5 Modelul DOM-HTML. Istoria limbajului HTML: cadre, forme și stiluri. Caracteristicile documentelor HTML5.		6



3. Arhitecturi pentru extindere funcționalitate la client Obiecte în pagini Web. Javascript la client: identificarea obiectelor în ierarhia Javascript, modelul evenimentelor, structura paginilor Web ce conțin Java Script. Stări persistente la client.	situația de a realiza conexiuni logice, de a produce idei și opinii proprii argumentate	10
4. CSS. Interogări media. Responsive Web Design	Problematizarea; Conversația; Metodele active Sintetiza/ esențializarea informațiilor Invățarea independentă și prin cooperare	4
5. XML și tehnologii asociate XML ca metalimbaj derivat din SGML. Structura și componentele documentelor XML. Definirea tipurilor de documente XML cu DTD și cu XMLSchema. Structura unei scheme XML. Spații de nume și calificatori. Elementele componente ale familiei de limbaje XML. JavaScript Object Notation		4
<b>Bibliografie</b> [1]. Sabin Buraga – Tehnologii Web, Matrix ROM, 2001 [2]. Sabin Buraga – Tehnologii XML, Matrix ROM, 2006 [3]. Keith Grant - CSS in depth, Manning, 2024 [4]. Matt Frisbie - Professional Javascript for web developers, Wiley, 2024 [5]. <a href="http://www.ecma-international.org/publications/standards/Ecma-262.htm">www.ecma-international.org/publications/standards/Ecma-262.htm</a> [6]. <a href="http://www.sass-lang.com">www.sass-lang.com</a>		
<b>8.2 Aplicații (laborator)</b>	<b>Metode de predare</b>	<b>Număr ore alocate</b>
1. Documente HTML5. Elemente de tip: text, link, lista, tabel, formular	Dialogul; Problematizarea;	4
2. Tehnologii moderne CS	Metodele active	4
3. Limbajul Javascript. Obiecte Javascript.	și interactive cu	8
4. Framework-uri RWD.	multiple;	4
5. Documente XML și JSON.	Sintetiza/ esențializarea informațiilor;	4
6. Proiect. Aplicație web (cu accent pe tehnologiile care rulează la client) pe o temă dată.	Invățarea independentă și prin cooperare. Exercițiul	4
<b>Bibliografie</b> [1]. Idem curs		

## 9. Evaluare

Tip activitate	9.1 Criterii de evaluare	9.2 Metode de evaluare	9.3 Pondere din nota finală
9.4 Curs	Participare activă la activități didactice	Examen scris	100%



**UOC-PO-10 Anexa 3**

9.5 Aplicații* <i>*Se alege tipul de aplicație afacerent disciplinei</i>	Participare activă, problematizare	Proiect și teme de casă	0% (100% în cazul evaluării online)
9.6 Standard minim de performanță / Condiții de promovare			
Dezvoltarea unui site web cu grad mediu de complexitate. Rezolvarea unor probleme cu grad mediu de complexitate, folosind cunoștințe de tehnologii web.			

Data completării,

Titular activităților de curs,  
Lector Univ. Dr. Ciucă Marian-George

Titular aplicații,  
Lector Univ. Dr. Ciucă Marian-George

15.09.2025

Data avizării în Departament,  
17.09.2025

Director de Departament,  
Conf. Univ. Dr. Pelican Elena

Decan,  
Conf. Univ. Dr. Nicola Aurelian